

STMicroelectronics의 저항막 멀티터치 싱글 칩 컨트롤러



STMicroelectronics 는 현재의 멀티터치 스크린 시장에 뛰어난 성능의 저항막 멀티터치 싱글칩 컨트롤러를 발표했다. STMTouch 싱글칩 멀티 터치컨트롤러는 최고의 프로세스와 소프트웨어를 결합시켜 경제적이고 낮은 전력소모를 지원한다.

2010년 1월 6일 제네바에서 - 스마트폰과 같은 최신식의 하이테크 장치인 모바일 인터넷 디바이스와 넷북 등에 더욱더 복잡해지는 응용분야들과 게임을 지원하기 위해 멀티 터치스크린 기술을 적용하게 되면서, Microcontroller 분야의 세계적 리더인 STMicroelectronics는 최신식의 저항막 멀티 터치스크린 컨트롤러 칩을 소개했다. STM32TS60은 멀티터치 제품과 접근성 그리고 터치키 센서를 포함하는 해결책의 광범위한 포트폴리오를 제공한다.

새로운 멀티 터치 컨트롤러는 손가락, 손톱, 스타일러스로 동시에 10개의 터치까지 감지하며, 사용자 편의대로 복잡한 일련의 메뉴를 좀더 직접적이고 자연스럽게 대체할 수 있도록 해준다. 멀티터치가가능성으로 인한 Action은 브라우징과 옵션 선택, 핸드 라이팅과 데이터 입력, 윈도우 정렬과 크기조절, 이미지를 선택하고 끌어오기, 그리고 빠르고 직관적인 게임 운영 등을 포함한다. 그 외에 굽기를 정하기 위한 터치 압력을 이용할 수 있는 기능도 갖추고 있다. STM32TS60 컨트롤러는 현재 정전용량 방식의 터치 기술을 사용하는 산업 트렌드를 보완하는 진정한 대체품이다.

저항막 기술은 내구성과 투명도 측면에서 지난 몇 년 동안 극적으로 기술이 향상되어온 비용대비 효율이 높고 완전한 고성능 솔루션이다. 또한, EMI(전자기 방해) 노이즈 문제를 쉽게 극복했다.

저항막 기술은 이미 PDA등 유사한 터치 가능한 제품에 널리 사용되고 있으며, 스크린은 기존 규격 크기의 LCD에 경쟁력 있는 가격으로 쉽게 사용될 수 있다.

새로운 칩은 ST의 매우 효율적인 STM32 마이크로 컨트롤러 Architecture와 ST의 파트너 STANTUM 사의 PMatrix™ 멀티 터치 기술을 결합한 제품으로, 반응 시간을 보다 빠르게 하는 반면 시스템의 복잡성과 부품 수를 최소화 시켰다.

STM32TS60 single - core microcontroller 는 고가의 프로그래밍 전문지식을 요구하는

Multi-core Processor 나 Digital Signal Processors (DSPs)보다 향상된 솔루션이다.

"STM32TS60은 새로운 첫 번째 STM Touch family 제품으로 낮은 전력을 소비하며 정전용량 터치 방식을 대체하는 믿을만한 대안이다" STMicrocontroller의 부장인 Jim Nicholas 가 말했다. "STM32 와 STM8 process platform이 저전력, 그리고 각기 다른 터치스크린 수행 능력을 지원함으로써, STMTouch는 유연성과 재미를 요구하는 다음 세대의 소비자에 맞는 다목적 platform이다."

STM32TS60 의 높은 EMI 면역력은 Cell phones, Notebook PC, Net books 그리고 Mobile Internet Devices 등의 멀티 기능의 무선 제품을 사용하는데 적합하다. 또한, 저전력 소모는 작동 시간과 충전시간을 극대화를 돕는데 이는 STM32의 에너지 절약의 직접적인 이점이다. 또한, 대기 모드의 낮은 전력소모는 배터리의 수명을 늘리는데 도움을 준다.

STM32TS60 은 7*7 mm, 144-pin, UFBGA package에 보관되며 현재 샘플 단계이다. 양산은 2010년 Q2 에 예상된다.