

저항막 멀티터치 스크린 마이크로 컨트롤러

STMicroelectronics 의 STM32TS60은 매우 빠른 반응시간으로 동시에 10개의 터치를 감지하고 추적할 수 있는 저항막 방식의 멀티 터치 컨트롤러로 동작모드, 슬립 모드 시 전력소비력이 우수하다. 이러한 싱글칩 솔루션은 사용자들이 복잡한 일련의 메뉴들을 손가락과 손톱 그리고 스타일러스펜을 이용해 보다 직접적이고 자연스럽게 사용할 수 있도록 한다.



STM32TS60은 고효율의 STM32 마이크로 컨트롤러 architecture를 사용했으며, 특허를 받은 멀티 터치가 내장된 firmware라는 이점이 있다. 이것은 또한 application 개발 사이클과 외부 부품 수를 크게 경감시켰다.

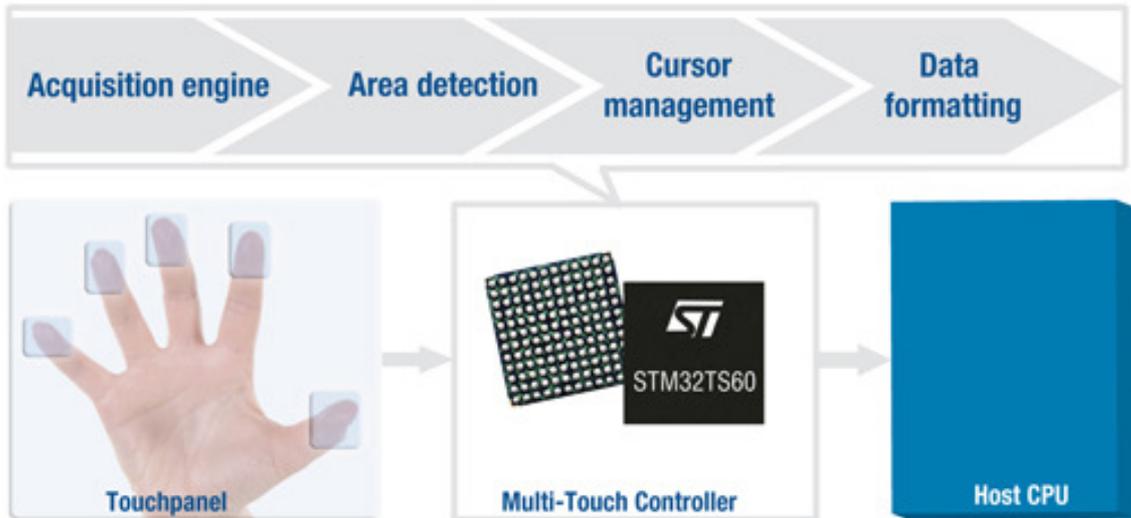
인증된 저항막 기술은 많은 터치 가능한 제품에 이미 넓게 사용되고 있다. STM32TS60은 대기 모드일 때는 전력소모가 제로이며 오직 터치가 발생했을 경우에만 작동한다.

▶ 저항막 멀티터치 스크린 마이크로 컨트롤러의 중요 특성

1. 동시에 독립된 10개의 터치까지 125Hz에서 250Hz의 스캔 속도로 추적
2. 손가락, 손톱 그리고 스타일러스 터치가 가능
3. 원칩 또는 투칩으로 11" 스크린까지 지원가능
4. I²C, SPI, UART 와 USB 통신 등의 인터페이스 지원
5. PMatrix™ firmware engine 을 동력으로 한 저항막 멀티터치 기술

▶ 저항막 멀티터치 스크린 마이크로 컨트롤러의 주요 장점

1. 증명된 비용대비 높은 효율
2. 터치 시 매우 낮은 전력 소모 - 슬립 모드 일 때는 제로의 전력소모
3. BOM을 줄이기 위한 외부보상저항과 터치패널에 쉬운 접속
4. 주파수의 교정이 불필요
5. 가벼운 외부 소프트웨어 드라이버와 응용개발이 쉬운 간편한 구동단계



▷ 주요 적용 분야

1. GAMING DEVICES
2. MOBILE HANDSENTS
3. SMARTPHONES
4. PORTABLE MEDIA PLAYERS
5. PERSONAL NAVIGATION DEVICES
6. MOBILE INTERNET DEVICES
7. NETBOOKS
8. INDUSTRIAL EQUIPMENTS

▷ TOOLS

1. 3.5" 또는 4.3" 터치 패널과 함께 Evaluation kit가 지원됨
2. 10.1" 터치 패널은 개발 중
3. USB 인터페이스를 통한 PC Graphical User 인터페이스 터치 패널에 감지된 멀티포인트를 실현시킴으로써 저항막 터치 기술의 평가에 있어 이해를 도움

